

Regolamento Campionato

- 1 - Le Società devono essere affiliate all'UISP.
- 2 - I giocatori devono essere tesserati all'UISP.
- 3 - Le formazioni delle squadre sono fisse nel rispetto dei valori indicati sul modulo d'iscrizione. I valori sono controllati ed approvati dalla Commissione Tecnica che ha facoltà di modificarli. Fa fede la classifica UISP di inizio attività.
- 4 - Nell'arco dell'anno agonistico, non sono ammessi trasferimenti di giocatori fra società UISP.
- 5 - Nell'arco dell'anno agonistico sono ammessi spostamenti all'interno della stessa società solamente verso la categoria superiore senza ritorno.
- 6 - Il nuovo tesserato non può essere utilizzato senza il preventivo inserimento, dato dal reale valore, in formazione. La segnalazione deve essere indirizzata alla Commissione Tecnica all'indirizzo email alberto.ponzio@fastwebnet.it.
- 7 - Per la validità dell'incontro è necessaria la presenza di almeno 3 giocatori. Il massimo di giocatori ammessi ad un incontro è di 8.
- 8 - Non sono ammessi rinvii delle gare oltre la settimana successiva al termine del girone di andata (per le gare di andata) e oltre la settimana successiva al termine del girone di ritorno (per le gare del ritorno).
- 9 - Una copia del referto degli incontri casalinghi deve essere inviata dalla squadra ospitante, nella settimana dell'incontro, via email all'indirizzo: alberto.ponzio@fastwebnet.it.
- 10 - In caso di rinuncia senza preavviso, la squadra è considerata perdente (0-12) ed è multata.
- 11 - In caso di rinuncia con preavviso, la squadra è considerata perdente (0-12).
- 12 - In caso di rinuncia la squadra vincente a tavolino deve inviare il referto (anche se in trasferta) specificando il motivo dell'incontro non disputato.
- 13 - Alla terza rinuncia ingiustificata, la squadra non sarà più ammessa ai campionati successivi.
- 14 - Le Società dovranno inviare l'elenco dei tesserati in ordine di valore per squadra con il relativo numero di tessera. In mancanza di ciò è obbligatorio indicare sul referto di gara il numero di tessera dei giocatori previa multa. La tessera va comunque esibita su richiesta della squadra avversaria.
- 15 - Le squadre che si presenteranno con oltre mezz'ora di ritardo sull'orario ufficiale di gara prestabilito verranno date perdenti (0-12) su richiesta della squadra ospitante.
- 16 - In caso di parità di punteggio in classifica alla fine del campionato di due o più squadre, verrà considerato:
 - 1) differenza partite dirette - 2) differenza set partite dirette - 3) differenza punti partite dirette -
 - 4) differenza set generali - 5) ad ulteriore parità saranno effettuati gli spareggi.
- 17 - Le squadre devono presentarsi sul campo di gioco con una corretta divisa (maglietta societaria di uguale colore).
- 18 - E' obbligatorio l'uso dei segnapunti.
- 19 - E' obbligatorio arbitrare.
- 20 - E' obbligatorio un corretto comportamento sportivo.
- 21 - SERIE A = Possono figurare in formazione max 1 Terza Nazionale o A Uisp. - SERIE B = max 2 giocatori di categoria B UISP o Quarta Regionale (In assenza del Campionato di serie «A» possono figurare il formazione max 2 giocatori di «A» Uisp esclusi i Terza Nazionale Fitet). - C = Possono figurare in formazione 4 giocatori di categoria C UISP o N.C. Fitet.
FEMMINILE = Possono figurare in formazione giocatrici max 4 categoria regionale.
GIOVANILE = Possono figurare in formazione solo N.C.
- 22 - Le atlete classificate Fitet che vogliono partecipare ai Campionati maschili vengono considerate con due categorie in meno.
- 23 - E' ammessa l'inversione concordata degli incontri di andata/ritorno previa segnalazione al responsabile del girone.
- 24 - L'orario di inizio delle gare deve essere compreso tra le ore 20 e le ore 21,30.
- 25 - Per quanto riguarda i giocatori stranieri si fa presente che la Commissione Tecnica si riserva di spostare di autorità la categoria degli atleti.
- 26 - Nel caso una squadra rinunciasse a disputare un incontro di campionato oltre alla sconfitta verrà penalizzata di 1 punto.
- 27 - **La squadra che risulterà vincente nella propria categoria dovrà l'anno successivo disputare il Campionato nella categoria superiore, salvo deroga della Commissione Tecnica.**

Causali, Multe (Disciplinare)

- | | |
|--|--|
| - Mancata presentazione squadra senza preavviso | 10 euro |
| - Mancata indicazione numero tessera* | 1euro per tessera |
| * Nel caso in cui le Società non abbiano inviato l'elenco completo. Art. 16 del Campionato. | |
| - Mancato inoltro referto (limite massimo la settimana successiva all'incontro) | 3 euro+1 euro per recidività |
| - Errato inserimento giocatori in formazione | 3 euro + (sconfitta a tavolino con il massimo punteggio) |
| - Mancata presentazione dell'elenco dei giocatori della squadra | 10 euro |
| - Atleta in referto gara non tesserato senza avviso entro le 24 ore al responsabile del girone | 5 euro + partita persa |