

Regolamento Coppa Uisp

- 1 - Le Società devono essere affiliate all'UISP.
- 2 - Le Società non iscritte al Campionato dovranno pagare l'iscrizione e la cauzione.
- 3 - I giocatori devono essere tesserati all'UISP.
- 4 - Per la validità dell'incontro è necessaria la presenza di tutti e tre i giocatori.
- 5 - Non sono ammessi rinvii delle gare, oltre la data del turno di gara successivo in calendario.
- 6 - Il risultato degli incontri casalinghi deve essere segnalato telefonicamente ai responsabili del girone, il giorno successivo la gara oppure via Email a PINGPONZ@FASTWEBNET.IT.
- 7 - I referti degli incontri casalinghi devono essere spediti dalla squadra ospitante, il giorno dopo la gara all'indirizzo: Ponzio Alberto via Crescenzago, 30; 20134 Milano o al fax 02.99.98.71.73 o via Email a: alberto.ponzio@fastwebnet.it.
- 8 - In caso di rinuncia senza preavviso, la squadra è considerata perdente (0-7), perde un punto in classifica ed è multata.
- 9 - In caso di rinuncia con preavviso, la squadra è considerata perdente (0-7) e perde un punto in classifica.
- 10 - In caso di rinuncia la squadra vincente a tavolino deve inviare il referto (anche se in trasferta) specificando il motivo dell'incontro non disputato.
- 11 - Alla terza rinuncia ingiustificata, la squadra non sarà più ammessa ai campionati successivi.
- 12 - Fare riferimento alla regola n. 16 del regolamento del Campionato tranne l'ordine di valore.
- 13 - Le squadre che si presenteranno con oltre mezz'ora di ritardo sull'orario ufficiale di gara prestabilito, verranno date perdenti (0-7) su richiesta della squadra ospitante.
- 14 - Ad ogni vittoria verranno assegnati 2 punti al vincente e 0 al perdente. Verranno poi segnati in un'ulteriore casella i punteggi degli incontri che serviranno come seconda classifica. In caso di parità a fine coppa della prima classifica si terrà conto della seconda e se si avrà un'ulteriore parità si considereranno la differenza delle partite dirette (se fra due squadre) o la classifica avulsa (se più di due squadre) ed infine se ci sarà ancora parità sarà effettuato un sorteggio. Esempio: Ciba-Ances 4-3 (2 punti alla Ciba e 0 all'Ances nella classifica primaria e 4 punti alla Ciba e 3 all'Ances nella seconda classifica).
- 15 - La Coppa si svolge con la formula "Lega Europea".
- 16 - Le squadre devono presentarsi sul campo di gioco con una corretta divisa (maglietta societaria di uguale colore).
- 17 - E' obbligatorio arbitrare.
- 18 - L'orario di inizio delle gare deve essere compreso tra le ore 20 e le ore 21,30.
- 19 - E' obbligatorio l'uso dei segnapunti.
- 20 - E' obbligatorio un corretto comportamento sportivo.
- 21 - Coppa Uisp A handicap = possono figurare in formazione max 1 Terza Nazionale o A Uisp. Negli incontri di singolare l'handicap consiste in tre punti per ogni diversa categoria degli atleti (es. 1 Terza nazionale partirà con un meno 3 punti ogni set con un 4° e con un meno 6 punti ogni set con un N.C.). Negli incontri di doppio invece l'handicap sarà di 2 punti per ogni atleta (es. un Terza nazionale e un quarta dovranno partire ogni set con un meno 4 punti contro un quarta e un N.C.).
- 22 - Coppa Uisp C = possono figurare in formazione 3 giocatori di categoria C UISP o N.C. Fitet.
- 23 - Le atlete classificate Fitet che vogliono partecipare alla Coppa Uisp vengono considerate con due posizioni in meno.
- 24 - L'iscrizione deve essere fatta sull'apposito modulo. Lo stesso utilizzato per i campionati. Le formazioni sono libere.
- 25 - E' ammessa l'inversione concordata degli incontri di andata/ritorno previa segnalazione al responsabile del girone.
- 26 - La Coppa Uisp è disgiunta dal campionato.
- 27 - E' obbligatorio depositare in Lega le formazioni di ogni singola squadra.
- 28 - Per i giocatori stranieri vale la regola del campionato Uisp.
- 29 - **Le squadre possono schierare un quarto giocatore di riserva che potrà subentrare a uno dei tre iniziali dopo il 3° incontro, rispettando il valore massimo della categoria.**